Universidad de Sevilla  
Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática



PLANNING REPORT INDIVIDUAL STUDENT 4

Grado en Ingeniería Informática – Ingeniería del Software  
Diseño y Pruebas II

Curso 2022 – 2023

|  |  |
| --- | --- |
| **Fecha** | **Versión** |
| <01/07/2023> | v2r1 |

|  |  |
| --- | --- |
| **Grupo de Prácticas: C2.03.07** | |
| **Repositorio:** [sebasruii/Acme-L3-D03 (github.com)](https://github.com/sebasruii/Acme-L3-D03) | |
| **Autora** | **Correo** |
| Pérez Romero, Lucía | [lucperrom1@alum.us.es](mailto:lucperrom1@alum.us.es) |

**Índice de contenido**

[1. Resumen Ejecutivo 2](#_Toc474589782)

[2. Tabla de revisiones 2](#_Toc179714428)

[3. Introducción 2](#_Toc1184956288)

[4. Contenido 3](#_Toc647377246)

4.1 Planificación y presupuesto para la realización de tareas…………………….3

4.2 Análisis del rendimiento de trabajo………………………………………………4

[5. Conclusiones 5](#_Toc201131074)

[6. Bibliografía 6](#_Toc1190488549)

# **Resumen Ejecutivo**

El equipo C2.03.07 tiene la meta de completar el proyecto Acme-L3-D03 dentro del plazo establecido, cumpliendo con las funcionalidades y documentos requeridos por el Product Owner. Para lograrlo, hemos asignado los siguientes roles a los miembros del equipo:

● Joaquín Restoy Barrero como Operador

● María Márquez Sierra y Lucía Pérez Romero como Analistas

● Juan Antonio Jiménez del Villar como Tester

● Todos los miembros del grupo como Desarrolladores

La asignación de roles se llevó a cabo teniendo en cuenta las habilidades y fortalezas individuales de cada miembro, con el objetivo de abordar cualquier posible debilidad que pudiera afectar el desarrollo del proyecto.

# **Tabla de revisiones**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Fecha** | **Revisión** | **Descripción** |
| <21/04/2023> | v1r1 | Versión final. |
| <01/07/2023> | v2r1 | Corrección para 2º Call |

# **Introducción**

La planificación es un proceso crítico en la gestión de proyectos, y es esencial para asegurar que un proyecto se desarrolle de manera efectiva y cumpla con sus objetivos y plazos. La planificación se realiza en todas las etapas de un proyecto, desde la definición de los objetivos hasta la implementación y seguimiento.

En una planificación efectiva, es fundamental establecer metas claras, plazos y presupuestos, y asignar los recursos necesarios para alcanzar estos objetivos.

Para ello nos servimos de una tabla en la que se muestra una estimación de tiempo y coste y la comparativa con los datos reales. A continuación, también se muestra una gráfica en la que se hace visible el progreso del estudiante 4.

**4. Contenido**

**4.1 Planificación y presupuesto para la realización de tareas**

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Tareas Individuales | Descripción | Asignatarios | Sueldo (€/hora) | Tiempo previsto (horas) | Tiempo real (horas) | Coste previsto (euros) | Coste real (euros) |
| S4#11 | Regístrese en el sistema y conviértase en una empresa | Lucía Pérez (desarrollador) | 20 | 1 | 1 | 20 | 20 |
| S4#12 | Actualizar perfiles de la empresa | Lucía Pérez (desarrollador) | 20 | 1 | 1 | 20 | 20 |
| S4#13 | -Enumerar la práctica asociada con un curso.  -Mostrar los detalles de la práctica que pueden enumerar, incluidas sus empresas | Lucía Pérez (desarrollador) | 20 | 1 | 1,1167 | 20 | 22,33 |
| S4#14 | -Enumere la práctica que han creado.  -Mostrar los detalles de su práctica.  -Crear, actualizar o eliminar su práctica. Practica puede ser actualizado o eliminado siempre y cuando no hayan sido publicados | Lucía Pérez (desarrollador) | 20 | 3 | 4,6667 | 60 | 93,33 |
| S4#15 | Listar las sesiones en su práctica.  -Mostrar los detalles de sus sesiones.  -Crear una nueva sesión en sus prácticas siempre que no hayan sido publicadas.  -Actualizar o eliminar las sesiones en sus prácticas en tanto no hayan sido publicadas. En casos excepcionales, se podrá añadir una única sesión de addendum a una práctica después de su publicación; esto requiere confirmación; las sesiones del anexo deben estar algo resaltadas cuando se muestran. | Lucía Pérez (desarrollador) | 20 | 3 | 3,25 | 60 | 65 |
| Tarea #37 | Informe de Análisis | Lucía Pérez (analista) | 30 | 0,25 | 0,2 | 7,50 | 6 |
| Tarea #38 | Informe de Planning | Lucía Pérez (analista) | 30 | 0,25 | 0,1667 | 7,50 | 5 |
| Tareas de gestión | Acudir a clase | Lucía Pérez (desarrolador) | 20 | 12 | 10 | 240 | 200 |
| Total del asignatario Lucía Pérez: | | | | 21,5 | 22,9 | 435 | 431,66 |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Tareas grupales | Descripción | Asignatarios | Sueldo (€/hora) | Tiempo previsto (horas) | Tiempo real (horas) | Coste previsto (euros) | Coste real (euros) |
| TG-20 | Operaciones de los administradores en la configuración del sistema:  -Mostrar la configuración del sistema.  -Actualice la configuración del sistema. | Lucía Pérez (desarrollador) | 20 | 1 | 1,1667 | 20 | 23,33 |
| TG-21 | Operaciones de cualquier director en peeps:  -Haga una lista de los peeps y muestre sus detalles.  -Publique un vistazo. De forma predeterminada, el nick debe mantenerse en blanco si la entidad de seguridad es anónima; de lo contrario, debe llenarse con el nombre completo del director; De todos modos, se puede cambiar a voluntad. | Lucía Pérez  (desarrollador) | 20 | 3 | 5,5 | 60 | 110 |
| Total del asignatario Lucía Pérez Romero: | | | | 4 | 6,6667 | 80 | 133,33 |

En total el presupuesto previsto para el asignatario Lucía Pérez era de 515€ y el consumido fue de 564,99€. Dado los resultados se considera que se ha hecho una estimación inadecuada. Más concretamente en lo referente a la tarea TG-21 esta fue infravalorada, al ser la tarea por la que empezó el asignatario, hubo una curva de aprendizaje que ralentizó su trabajo y que no se tuvo en cuenta al realizar la estimación.

**4.2 Análisis del rendimiento de trabajo**

En la siguiente gráfica se muestra el número de tareas realizadas según la fecha. Esto es un gran indicativo del ritmo de trabajo. Podemos observar que en el primer follow-up todavía no se había realizado ninguna tarea, aunque había trabajo hecho, éste no estaba completo. Sin duda es el sprint con peor rendimiento teniendo todavía 4 tareas que completar el último día y no pudiendo realizar la tarea #16. Esto se debió en gran medida a la falta de entendimiento y a la ocupación de tiempo en otras materias.

Gráfico, Gráfico de líneas

Descripción generada automáticamente

# **Conclusiones**

En conclusión, el proceso de planificación es fundamental para el éxito de cualquier proyecto. A través del análisis de los objetivos, recursos, riesgos y plazos, se pueden establecer planes claros y alcanzables que permitan llevar la labor del estudiante en el proyecto de manera eficiente y efectiva.

Es importante destacar que la planificación es un proceso continuo y que debe revisarse y ajustarse regularmente para garantizar que el proyecto esté en el camino correcto.

Es una herramienta valiosa para asegurar que se logren los objetivos del proyecto en el tiempo y con los recursos disponibles.

# **Bibliografía**

Intencionalmente en blanco.